

## **Требования к организации и проведению школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2019 - 2020 учебном году.**

Школьный этап Олимпиады по информатике проводится в соответствии с утвержденным графиком.

В аудитории вместе с организатором олимпиады должен находиться технический специалист, обеспечивающий бесперебойную работу учащихся.

Материалы для проведения школьного этапа Олимпиады по информатике включают в себя 5 комплектов заданий: для обучающихся 5, 6, 7, 8 и 9-11 классов. Согласно Положению о ВОШ итоги олимпиады подводятся отдельно для учащихся каждой параллели. Каждый участник олимпиады должен быть обеспечен распечатанным на бумаге текстом задания непосредственно в момент начала олимпиады. Предоставление учащимся заданий только в электронном виде – запрещается!

Школьный этап Олимпиады по информатике проводится в *один тур* – практический для 7-11 классов и теоретический для 5, 6 класса с практическими заданиями, которые можно выполнять на компьютере. Его продолжительность составляет: для участников 5-6-х классов – 90 минут, 7- 8-х классов – 120 минут, 9-11 классов – 180 минут.

Если техническая база школы позволяет обеспечить всех учащихся ПК, то на параллели 5, 6 классов возможно проведение комбинированного тура, часть заданий решается письменно, часть – в любой ЛОГО-среде. В этом случае организаторы должны указать учащимся место и способ сохранения файлов результатов. Имя файла записать на листе с письменной частью выполненной работы.

При выполнении заданий олимпиады исключается использование справочной и учебно-методической литературы, средств мобильной связи. Учащиеся могут обращаться к организаторам олимпиады с вопросами, уточняющими понимание условия задачи или проблемами технических сбоев. Для получения ответа по содержанию задачи вопрос должен быть сформулирован участникам таким образом, чтобы ответ мог быть сформулирован в форме «да» или «нет». Если ответ на вопрос может являться подсказкой к решению, то жюри оставляет за собой право ответа в форме «без комментариев».

Для проведения практического тура каждый участник должен быть обеспечен рабочим местом (персональный компьютер), с установленным на нем программным обеспечением:

- Для младшей группы (5-6 класс): Лого (любая версия), Скрейч или (и) любые исполнители, имитирующие черепахью графику, либо полностью теоретический тур без компьютера. Школьное жюри проверяет работы в соответствии с критериями, которые ответственный школьный организатор получает после окончания всех туров текущего олимпиадного дня.

- Для средней и старшей групп (7-8, 9-11 классы) – компилятор языка программирования (на выбор учащихся): Паскаль, С, Python и пр., алгоритмическая среда исполнителей типа КуМир. Школьное жюри тестирует программы учащихся по тестам, которые ответственный школьный организатор получает после окончания всех туров текущего олимпиадного дня.

Итоговая оценка работы каждого участника (количество набранных баллов) подсчитывается путем суммирования баллов, полученных за выполнение каждого задания.

Составление итоговой таблицы и определение победителей и призеров школьного этапа Олимпиады по информатике осуществляется среди участников каждой параллели классов отдельно.